

# Startkladde

## Benutzerdokumentation

### Starterfassungsprogramm

Stand: 28. Mai 2010

#### Inhaltsverzeichnis

<b>1 Übersicht</b>	<b>2</b>
1.1 Allgemeines zur Bedienung . . . . .	2
1.2 Das Hauptfenster . . . . .	3
1.3 Eigenschaften von Flügen . . . . .	4
<b>2 Aktionen</b>	<b>5</b>
2.1 Flüge anlegen . . . . .	5
2.2 Flüge starten/landen . . . . .	5
2.3 Flüge editieren . . . . .	7
2.4 Flüge wiederholen . . . . .	7
2.5 Flug löschen . . . . .	7
2.6 Datenbank editieren . . . . .	7
<b>3 Ansichtsoptionen</b>	<b>8</b>
3.1 Anzeigedatum . . . . .	8
3.2 Dargestellte Flüge . . . . .	8
<b>4 Statistik</b>	<b>8</b>
<b>5 Referenz</b>	<b>9</b>
5.1 Tasten . . . . .	9
5.2 Menüeinträge . . . . .	9
<b>6 Problembehebung</b>	<b>11</b>

# 1 Übersicht

Dieses Dokument beschreibt die Bedienung des Starterfassungsprogramms „Startkladde“.

## 1.1 Allgemeines zur Bedienung

Die meisten Funktionen des Programms sind auch über eine Tastenkürzel erreichbar. Bei häufig verwendeten Funktionen ist dies meist schneller als die Auswahl mit der Maus. Das Programm folgt den folgenden Konventionen (die auch bei den meisten anderen Programmen üblich sind):

- In den Menüs, Dialogfenstern (zum Beispiel dem Flugeditor) und Schaltflächen sind einzelne Buchstaben unterstrichen. Die einzelnen Menüeinträge, Eingabefelder und Schaltflächen lassen sich mit „Alt+Buchstabe“ (Die „Alt“-Taste gedrückt halten und dazu die entsprechende Buchstabentaste drücken) aktivieren.
- In Dialogfenstern kann durch die „Tabulator“-Taste das jeweils nächste Eingabefeld ausgewählt werden; mit „Shift+Tabulator“ wird das jeweils vorherige Feld ausgewählt.
- Sind mehrere Fenster geöffnet (zum Beispiel das Hauptfenster (Abschnitt 1.2) und der Flugeditor, kann mit „Alt+Tabulator“ zwischen den Fenstern gewechselt werden.
- Häufig verwendete Menüeinträge sind mit einer Tastenkombination versehen, die hinter dem Menüeintrag steht und in der Regel die Form „Strg+X“ hat, wobei „X“ für einen beliebigen Buchstaben steht. Das Benutzen dieser Tastenkombination benutzt hat die gleiche Wirkung wie das Auswählen des entsprechenden Menüpunkts, auch wenn das Menü nicht geöffnet ist. Außerdem sind die am häufigsten verwendeten Funktionen über Funktionstasten („F1“ — „F12“) erreichbar (siehe Abschnitt 5.1).
- In Dialogfenstern gibt es eine Standardschaltfläche, die einen hervorgehobenen Rahmen hat; diese wird durch Druck auf die „Enter“-Taste aktiviert.
- Dialogfenster werden durch Druck auf „ESC“ geschlossen.
- In Listenfeldern (zum Beispiel **Startart**) können Einträge durch Eingabe des ersten Buchstabens angesprungen werden.
- Tabellen können nach einzelnen Spalten sortiert werden, indem der Spaltentitel mit der linken Maustaste angeklickt wird.
- Listenfelder können, wenn sie aktiv sind, mit „Alt+Cursor ab“ geöffnet werden. Durch „Enter“ (ausgewählten Eintrag übernehmen) oder „Esc“ werden sie geschlossen.
- In Listenfeldern, in denen kein eigener Text eingegeben werden kann, kann durch Tastendruck der Eintrag ausgewählt werden, der mit diesem Buchstaben anfängt.

Kennz.	Typ	Flugtyp	Pilot/FS	Begleiter/FL	Startart	Start	Landung	Dauer	Ldg.	Startort	Zielort	Bemerkungen
D-8098 (XW)	DG-1000	Normal	Meier, Sabine (Akaflieg K...	Schmidt, Anna (Akaflieg ...	WA	09:22Z	09:45Z	0:23	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-MSFI	GY41	Normal	-	-	ES	09:27Z	-	-	1	Rheinstetten	Speyer	
D-5133 (33)	Cirrus	Normal	Hoffmann, Veronika (Aka...	-	WA	09:30Z	09:45Z	0:15	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-9768 (FB)	Duo Discus	Gast (P)	Koch, Maria (FSV Dingens...	(Gast)	NI	09:47Z	10:35Z	0:48	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-EVNI	DR400	Schlepp	Klein, Christian (Akaflieg ...	-	ES	09:47Z	09:59Z	0:12	1	Rheinstetten	Rheinstetten	Schleppflug f...
D-4150 (SG)	Ak-5b	Normal	Schäfer, Friedrich (Akaflie...	-	WA	10:00Z	10:11Z	0:11	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-6359	ASK-21	Schul (2)	Wagner, Thomas (FSV Di...	Müller, Andreas (FSV Din...	WF	10:06Z	10:08Z	0:02	1	Rheinstetten	Rheinstetten	Selbstrisübung
D-8098 (XW)	DG-1000	Normal	Becker, Katharina (Akaflie...	Schmidt, Anna (Akaflieg ...	?	10:18Z	10:35Z	0:17	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-8741	ASK-21	Normal	Schulz, Florian (Akaflieg K...	Schneider, Peter (Akaflie...	WF	10:20Z	10:24Z	0:04	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-8598 (FZ)	DG-100	Normal	Bauer, Georg (FSV Dinge...	-	WA	10:25Z	10:31Z	0:06	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-9719	Astr	Normal	Wagner, Thomas (FSV Di...	-	WF	10:35Z	10:40Z	0:05	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-8741	ASK-21	Normal	Schulz, Florian (Akaflieg K...	Schneider, Peter (Akaflie...	WF	10:44Z	10:52Z	0:08	1	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-9768 (FB)	Duo Discus	Normal	Richter, Elisabeth (FSV Di...	Wagner, Thomas (FSV Di...	NI	10:52Z	Landen	0:34	0	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-EVNI	DR400	Schlepp	-	-	ES	10:52Z	Landen	0:34	0	Rheinstetten	Rheinstetten	Schleppflug f...
D-8741	ASK-21	Normal	Schulz, Florian (Akaflieg K...	Schneider, Peter (Akaflie...	WA	11:12Z	Landen	0:14	0	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-MSFI	GY41	Normal	-	-	-	-	11:19Z	-	1	Speyer	Rheinstetten	
D-6359	ASK-21	Schul (2)	Fischer, Eva (FSV Dingens...	Müller, Andreas (FSV Din...	WA	11:21Z	Landen	0:05	0	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-8741	ASK-21	Normal	Weber, Sebastian (Akaflie...	-	WA	Starten	-	-	0	Rheinstetten	Rheinstetten	
D-6359	ASK-21	Schul (1)	Richter, Elisabeth (FSV Di...	-	WA	Starten	-	-	0	Rheinstetten	Rheinstetten	

Abbildung 1: Das Hauptfenster

Wird ein Flug mit der rechten Maustaste angeklickt, öffnet sich ein Kontextmenü, aus dem die verschiedenen Aktionen (siehe Abschnitt 2) ausgewählt werden können.

## 1.2 Das Hauptfenster

Nach dem Start des Programms erscheint das Hauptfenster. Es besteht aus zwei Teilen: im oberen Bereich, unter der Menüleiste, befindet sich der Infobereich. Hier stehen Dinge wie aktuelle Uhrzeit, Anzahl der Flüge des aktuellen Tages etc.

Den Hauptteil des Programmfensters nimmt die Flugtabelle ein. Hier werden die Flüge des aktuellen Tages dargestellt.

Ein Beispiel des Hauptfensters ist in Abbildung 1 zu sehen.

Flüge, die bereits gelandet sind oder die nicht an diesem Flugplatz landen, also Flüge, die keiner weiteren Behandlung bedürfen, werden normalerweise ausgeblendet. Über das Menü („Ansicht→Flüge→Erledigte Flüge ausblenden“) oder mit der Taste „F11“ lassen sich diese Flüge einblenden.

Die Flüge in der Flugtabelle sind gemäß ihres Zustandes farblich gekennzeichnet:

- Flüge, die gestartet, aber noch nicht gelandet sind (fliegende Flüge) werden blau<sup>1</sup> dargestellt.
- Flüge, die gelandet sind, werden grün<sup>2</sup> dargestellt, sofern sie nicht ausgeblendet

<sup>1</sup>Merkhilfe: blau wie der Himmel

<sup>2</sup>Merkhilfe: grün wie die Wiese

**Tabelle 1.1:** Farbliche Kennzeichnung von Flügen

noch nicht gestarteter (vorbereiteter) Flug	
Flug in der Luft	Schleppflug in der Luft
gelandeter Flug	gelandeter Schleppflug
fehlerhafter Flug	fehlerhafter Schleppflug

werden.

- Flüge, die bereits eingetragen, aber noch nicht gestartet sind, werden gelb dargestellt.
- Flüge, die einen Fehler enthalten (zum Beispiel eine ungültige Startzeit), werden rot dargestellt.

Schleppflüge sind in einer dunkleren Farbe als Segelflüge dargestellt.

Die Farben sind in Tabelle 1.1 dargestellt.

In der Flugtabelle können Flüge mit den Cursortasten ausgewählt werden. Alle Aktionen, die per Tastatur oder Menüeintrag aktiviert werden, betreffen den aktuell ausgewählten Flug.

### 1.3 Eigenschaften von Flügen

Für einen Flug werden mehrere Daten gespeichert. Neben dem Kennzeichen des Flugzeugs, den Piloten, Start- und Landezeit etc. gibt es folgende Attribute:

Flugtyp: Hier besteht die Wahl zwischen Normalflug, Schulungsflug und Gastflug. Bei Schulungsflügen wird statt des Texts „Pilot“ der Text „Flugschüler“ und statt „Begleiter“ Fluglehrer angezeigt. Bei Gastflügen wird kein Begleiter eingetragen. Außerdem kann diese Information für die Abrechnung wichtig sein. Der Unterschied zwischen „Gastflug (Privat)“ und „Gastflug (Extern)“ dient lediglich der Abrechnung und wird von jedem Verein individuell festgelegt.

Flugmodus: Ein Flug, der an diesem Flugplatz sowohl startet als auch landet, hat den Modus „lokal“. Ein Flug, der nur an diesem Platz startet und anderswo landet, hat den Modus „geht“. Umgekehrt hat ein Flug, der an einem anderen Platz startet und hier landet, den Modus „kommt“.

Unter „Bemerkungen“ können beliebige Texte eingetragen werden, zum Beispiel „Seilrissübung“ oder kassierte Landegebühen.

„Abrechnungshinweis“ ist ebenfalls ein Freitextfeld. Hier können Informationen zur Abrechnung vermerkt werden. Soll die Abrechnung automatisiert erfolgen, können hier von jedem Verein eigene Konventionen festgelegt werden.

## 2 Aktionen

### 2.1 Flüge anlegen

Zum Anlegen eines neuen Flugs wählt man aus dem Menü „Flug→Neu“ (Tasten: „F2“, „Strg+N“ oder „Einfügen“). Es öffnet sich eine Eingabemaske, in der die Eigenschaften des Flugs eingetragen werden können.

Abbildung 2 zeigt ein Beispiel eines neu angelegten Fluges.

Normalerweise müssen nur die hell hinterlegten Felder ausgefüllt werden (Kennzeichen, Flugtyp, Pilot, Begleiter, Modus, Startart). Das Feld „Flugzeugtyp“ wird automatisch ausgefüllt, wenn das Flugzeug in der Datenbank bekannt ist. Anschließend werden die Daten durch die Schaltfläche „Später starten“ (bei kommenden Flügen: „Später landen“) (Taste: „Enter“) übernommen. Jetzt steht der Flug als „nicht gestartet“ (bzw. „fliegend“ bei kommenden Flügen) in der Tabelle.

Statt „Später starten“ kann auch „Jetzt starten“ (bzw. „Jetzt landen“) ausgewählt werden. Dann wird die aktuelle Startzeit (bzw. Landezeit) sofort eingetragen.

Wird als Startart eine F-Schlepp-Startart ausgewählt, erscheint nach dem Starten in der Tabelle nicht nur der Segelflug sondern auch eine zusätzliche Zeile für den Schleppflug. Der Schleppflug hat immer die gleiche Startzeit wie der Segelflug.

In den Feldern „Kennzeichen“, „Vorname“, „Nachname“, „Startort“, „Zielort“ und „Abrechnungshinweis“ findet automatische Textvervollständigung statt: wird angefangen, einen Wert einzutragen, so wird der Rest automatisch ergänzt. Ist die Vervollständigung nicht zutreffend, kann einfach weitergetippt werden, die Eingabe ersetzt dann den automatisch ausgefüllten Text.

Durch diese Auto-Vervollständigung ist es oft nur nötig, die ersten Buchstaben eines Namens einzugeben.

Die Felder „Vorname“ und „Nachname“ sind zudem gekoppelt: wenn ein Nachname eingetragen ist, enthält die Liste zum Vornamen nur solche Namen, die zu diesem Nachnamen passen, und umgekehrt. Wenn es nur einen solchen Vornamen gibt, wird dieser automatisch eingetragen.

Beim Eingeben von Flügen wird kontrolliert, ob alle notwendigen Daten eingegeben wurden. Ist dies nicht der Fall, oder wurden Inkonsistenzen festgestellt (zum Beispiel: Landezeit liegt vor Startzeit), wird der Benutzer gefragt, ob der Flug trotzdem akzeptiert werden soll. Das gleiche ist der Fall, wenn das Flugzeug, der Pilot oder der Begleiter noch fliegt.

Wenn das Flugzeug nicht bekannt sind, werden weitere Informationen (Kennzeichen, Anzahl der Sitze, Vereinszugehörigkeit) abgefragt und das Flugzeug in die Datenbank eingetragen. Für Personen gilt entsprechendes.

### 2.2 Flüge starten/landen

Bei nicht gestarteten Flügen befindet sich in der Tabelle anstelle der Startzeit eine Schaltfläche „Starten“. Durch anklicken der Schaltfläche (oder Auswählen des Flugs und Druck auf „F5“ oder „Strg+S“) wird die aktuelle Zeit als Startzeit eingetragen und der Flug wird als „fliegt“ dargestellt.

**Flug anlegen** [X]

Kennzeichen:	D-6359
Flugzeugtyp:	ASK-21
Flugtyp:	2 - Schulungsflug (doppelsitzig)
Flugschüler:	Nachname: Fischer
	Vorname: Eva
Fluglehrer:	Nachname: Schulz
	Vorname: Florian Hannelore Maximilian
Modus:	Lokal
Startart:	F - Winde FSV

  

Startzeit:	<input checked="" type="checkbox"/> Automatisch
Landezeit:	<input checked="" type="checkbox"/> Automatisch

  

Startort:	Dingenskirchen
Zielort:	

  

Landungen:	0
Bemerkungen:	
Abrechnungshinweis:	
Datum:	27.05.10

Jetzt starten   Abbrechen   Später starten

**Abbildung 2:** Der Flugeditor

Ein fliegender Flug hat anstelle der Landezeit eine Schaltfläche „Landen“ (Tasten: „F6“ oder „Strg+L“), mit der die Landezeit eingetragen wird.

Mit dem Menüeintrag „Flug→Zwischenlandung“ (Taste: „Strg+U“ oder „F7“) kann der Landungszähler des Flugs um eins erhöht werden. Bei der Abschlusslandung wird der Landungszähler automatisch um eins erhöht. „Zwischenlandung“ wird also bei jedem „touch-and-go“ ausgewählt. Manche Flüge (zum Beispiel Segelflüge) können keine Zwischenlandung machen.

### **2.3 Flüge editieren**

Um Eigenschaften eines Flugs nachträglich zu ändern, wird der Flug im Flugeditor geöffnet. Dazu dient der Menüeintrag „Flug→Editieren“ (Taste: „F4“, „Strg+E“ oder „Enter“ oder Doppelklick auf den Eintrag). Dadurch öffnet sich das Flugeditorfenster. Mit „OK“ („Enter“) werden die Änderungen akzeptiert, mit „Abbrechen“ verworfen.

Wenn ein Flug Fehler enthält (rot dargestellt), werden die Fehler im Flugeditor unter „Fehler“ aufgeführt. Die fehlerhaften Felder sind rot markiert.

Durch deaktivieren von „Automatisch“ bei Start- und Landezeit kann eine Zeit direkt eingegeben werden.

### **2.4 Flüge wiederholen**

Beim Wiederholen von Flügen handelt es sich um eine Methode, einen Flug schneller anzulegen, ohne alle Daten wieder eingeben zu müssen, wenn ein Flug in der gleichen Besetzung nochmals stattfindet. Dazu wird aus dem Menü „Flug→Wiederholen“ (Taste: „Strg+O“ oder „F3“) ausgewählt. Im Flugeditor, der sich öffnet, sind alle Werte bis auf die Startart bereits eingetragen.

### **2.5 Flug löschen**

Ist ein Flug versehentlich eingetragen worden, so kann er wieder aus der Datenbank gelöscht werden. Dies geschieht durch den Menüeintrag „Flug→löschen“ (Tasten: „Strg+H“, „F8“ oder „Entfernen“). Der Flug wird (nach Nachfrage) unwiderruflich aus der Datenbank gelöscht.

Wenn ein Schleppflug gelöscht wird, dann wird der zugehörige Segelflug ebenfalls gelöscht und umgekehrt.

### **2.6 Datenbank editieren**

Alle bekannten Flugzeuge und Personen werden in einer Datenbank gespeichert. Diese Datenbanken können über das Menü „Datenbank“ editiert werden.

Es können Datensätze dazugefügt („Datenbank→Neu“ oder „Einfügen“-Taste), gelöscht („Datenbank→Löschen“ oder „Entfernen“-Taste) und editiert („Enter“-Taste) werden.

In der letzten Spalte der Tabelle ist eingetragen, ob ein Datensatz „editierbar“ ist. Ist ein Datensatz nicht editierbar, dann kann er weder geändert noch gelöscht werden. Daten-

sätze, die vom Vorstand eines Vereins stammen, sind nicht editierbar. Hingegen sind Datensätze, die vom Startschreiber aufgenommen wurden, editierbar.

Über das Menü „Datenbank→Liste aktualisieren“ kann die Datenbank neu vom Server geladen werden. **Achtung:** bei großen Datenbanken, besonders bei der Personendatenbank, kann diese Aktion lange dauern!

## 3 Ansichtsoptionen

### 3.1 Anzeigedatum

In der Flugliste werden immer die Flüge eines Datums angezeigt. Dieses Datum ist das „Anzeigedatum“ und muss nicht unbedingt identisch mit dem aktuellen Datum sein. So können auch Flüge vergangener Tage eingesehen werden. Das Anzeigedatum kann über „Ansicht→Datum→Anzeigedatum einstellen“ eingestellt werden.

Normalerweise wird für neue Flüge das aktuelle Datum voreingetragen. Damit der neu angelegte Flug auch in der Tabelle sichtbar ist, wird das Anzeigedatum beim Anlegen eines Flugs auf das Datum des Flugs (also üblicherweise das aktuelle Datum) eingestellt. Dieses Verhalten kann über „Ansicht→Datum→Anzeigedatum bei neuem Flug anpassen“ geändert werden.

Beim Nachtragen von Flügen ist es sinnvoll, dass nicht das aktuelle Datum sondern das eingestellte Anzeigedatum für neue Flüge verwendet wird. Dies lässt sich über „Ansicht→Datum→Für neue Flüge immer aktuelles Datum verwenden“ einstellen.

### 3.2 Dargestellte Flüge

Normalerweise werden Flüge ausgeblendet, die bereits gelandet sind, um die Tabelle übersichtlich zu halten. Eine Ausnahme davon sind Flüge, die kommen oder gehen, weil es sonst vorkommen könnte, dass ein kommender Flug eingetragen wird, sofort gelandet wird und so gar nicht erst in der Tabelle erscheint. Daher werden kommende und gehende Flüge normalerweise immer eingeblendet.

Dieses Verhalten lässt sich über „Ansicht→Flüge→Erledigte Flüge ausblenden“ (Taste: „Strg+A“ oder „F11“) und „Ansicht→Flüge→Wegfliegende/kommende Flüge immer anzeigen“ einstellen.

Unabhängig davon werden fehlerhafte Flüge immer angezeigt, egal, ob sie gelandet sind. Dies lässt sich über „Ansicht→Flüge→Fehlerhafte immer anzeigen“ ändern.

## 4 Statistik

Über das Menü „Statistik“ sind einige Statistiken verfügbar:

- Flugbuch: Alle Flugbücher eines Tages, nach Piloten gruppiert
- Bordbuch: Alle Bordbücher eines Tages



**Tabelle 5.1: Funktionstasten**

Funktionstaste	Funktion	Tastenkombination
F2	Neuen Flug anlegen	Strg+N
F3	Flug wiederholen	Strg+O
F4	Flug editieren	Strg+E
F5	Flug starten	Strg+S
F6	Flug landen	Strg+L
F7	Flug zwischenlanden	Strg+U
F8	Flug löschen	Strg+H
F9	Tabelle sortieren	Strg+T
F11	Gelandete Flüge ein-/auslanden	Strg+A
F12	Tabelle aktualisieren	Strg+R

- Startartstatistik: die Anzahl der Starts pro Startart eines Tages (insbesondere bei Winden nützlich)

Die Statistiken werden immer für den Tag des eingestellten Anzeigedatums erstellt.

## 5 Referenz

Hier sind nochmals alle Tasten und Einstellungen tabellarisch aufgelistet.

### 5.1 Tasten

Die zur Verfügung stehenden Tasten sind in Tabelle 5.1 aufgelistet. Die meisten Funktionen beziehen sich auf den Flug, der gerade in der Tabelle ausgewählt ist.

### 5.2 Menüeinträge

- „Programm“
  - „Zeit einstellen“: Hier kann die aktuelle Systemzeit eingestellt werden, falls sie falsch eingestellt ist.
  - „Beenden“: Beendet das Programm
  - „Herunterfahren“: Fährt den Rechner herunter, sofern die Umgebung entsprechend eingerichtet ist.
- „Flug“
  - „Neu“: Neuen Flug anlegen, siehe Abschnitt 2.1.
  - „Starten“: Aktuellen Flug starten, siehe Abschnitt 2.2.

- „Landen“: Aktuellen Flug landen, siehe Abschnitt 2.2.
- „Zwischenlandung“: Zwischenlandung des aktuellen Flugs, siehe Abschnitt 2.2.
- „Editieren“: Aktuellen Flug editieren, siehe Abschnitt 2.3.
- „Wiederholen“: Aktuellen Flug wiederholen, siehe Abschnitt 2.4.
- „Löschen“: Aktuellen Flug löschen, siehe Abschnitt 2.5.
- „Ansicht“
  - „Tabelle aktualisieren“: Aktualisiert die Flugtabelle
  - „Flüge“
    - \* „Ansicht→Flüge→Gelandete/Weggeflogene Flüge ausblenden“: Ist diese Einstellung aktiv (Voreinstellung), werden Flüge, die bereits gelandet (bzw. gestartet bei gehenden Flügen) sind, nicht angezeigt. Dadurch wird die Tabelle übersichtlicher, denn normalerweise sind nur fliegende Flüge von Interesse; außerdem wird der Aufbau der Tabelle beschleunigt. Siehe auch Abschnitt 3.2.
    - \* „Ansicht→Flüge→Weggeflogene/Kommende Flüge immer anzeigen“: Ist diese Einstellung aktiv (Voreinstellung), werden Flüge mit dem Modus „geht“ und „kommt“ immer in der Tabelle angezeigt, auch wenn sie schon gestartet/gelandet sind. **Achtung:** Ist diese Option nicht aktiv, tauchen Flüge mit dem Modus „geht“ oder „kommt“ nach dem Anlegen nicht in der Tabelle auf! Siehe auch Abschnitt 3.2.
    - \* „Ansicht→Flüge→Fehlerhafte immer anzeigen“: Ist diese Einstellung aktiv (Voreinstellung), werden Flüge, die einen Fehler enthalten (zum Beispiel keine Startart eingetragen oder Startzeit später als Landezeit) immer angezeigt, unabhängig davon, ob sie gelandet sind oder nicht. Siehe auch Abschnitt 3.2.
    - \* „Ansicht→Flüge→Sortieren“:  
Sortiert die Tabelle nach der aktuell ausgewählten Spalte. Dies entspricht dem Anklicken des Spaltentitels.
  - „Datum“
    - \* „Ansicht→Datum→Anzeigedatum einstellen“: Stellt das Anzeigedatum ein, siehe Abschnitt 3.1.
    - \* „Ansicht→Datum→Anzeigedatum bei neuem Flug anpassen“: Siehe Abschnitt 3.1.
    - \* „Für neue Flüge immer aktuelles Datum verwenden“: Siehe Abschnitt 3.1.
  - „Zu Schleppflug springen“: Zu dem entsprechenden Schleppflug springen, falls gerade ein F-Schlepp ausgewählt ist.

- „Zu geschlepptem Flug springen“: Zu dem entsprechenden Segelflug springen, falls gerade ein Schleppflug ausgewählt ist.
- „Statistik“
  - „Bordbuch“: Ruft die Bordbuchliste auf, siehe Abschnitt 4.
  - „Flugbuch“: Ruft die Flugbuchliste auf, siehe Abschnitt 4.
  - „Startartstatistik“: Ruft die Startartstatistik auf, siehe Abschnitt 4.
- „Datenbank“
  - „Flugzeuge editieren“: Ruft den Flugzeugdatenbankeditor auf, siehe Abschnitt 2.6.
  - „Personen editieren“: Ruft den Personendatenbankeditor auf, siehe Abschnitt 2.6.
  - „Alle aktualisieren“: Aktualisiert alle Datenbanken (**Achtung**: diese Aktion kann lange dauern.)

## 6 Problembehebung

Wenn Probleme mit dem Erfassungsprogramm auftreten, sollten folgende Punkte überprüft werden:

- Ist das Anzeigedatum richtig eingestellt?  
Es werden nur die Flüge angezeigt, die zu dem Anzeigedatum stattgefunden haben (siehe Abschnitt 5.2).
- Ist der Flug schon gelandet?  
Normalerweise werden Flüge, die bereits gelandet sind, ausgeblendet (siehe Abschnitt 5.2).